**PREGUNTAS DEL PROYECTO DE TELEMÁTICA.**

**SOBRE CLIENTE.**

1. **Cómo es en sí la ejecución, un ejemplo o algo que me haga entender mejor.**

*./httpclient </path/log.log> <url:port>*

**httpclient:** es el nombre del archivo ejecutable.

**/path/log.log:** representa la ruta y nombre del archivo que almacena el log.

**< url:port >:** URL y puerto donde se localiza el recurso a solicitar.

1. **Ejemplo de cómo sería el ARCHIVO LOG.**

*<date> <time> <http\_request> <http\_response>*

**date:** indica la fecha en que se efectuó la transacción.

**time:** indica la hora en que se realizó la transacción.

**http\_request:** indica el tipo de solicitud HTTP que se está realizando.

**http\_response:** la respuesta HTTP que se recibe del servidor/proxy.

1. **¿A qué hace referencia que se debe descargar y almacenar en el FILESYSTEM (¿Descargar en descargas?)?, entiendo que es que se descarguen y almacenarce en el host cliente.**
   1. **A qué se refiere con que se permita la visualización del texto (¿que se vea en la página web?, ¿o que se descargue y se pueda abrir el archivo de texto [archivo.txt])?**
   2. **A qué se refiere que “sólo se almacene para otro tipo de recursos (imágenes, documentos, videos)”, ¿Qué se almacene en el host del cliente? O ¿Qué se almacene en el servidor?**

***“****Es importante resaltar que la aplicación cliente, puede consultar cualquier recurso web vía HTTP. Esto quiere decir, por ejemplo, que se puede solicitar un recurso html; éste se debe descargar y almacenar en el filesystem del host que ejecuta la aplicación y, para el caso particular de este tipo de recursos, se debe permitir la visualización de este (texto). Para el caso de cualquier otro recurso como imágenes (png, jpeg), documentos (pdf,docx,ppt,xls), videos (mpeg, mov), etc, solo se requiere el almacenamiento de este.****” (Adquirida del documento de la entrega).***

1. **Para el caché: ¿Cuántas consultas mínimas se deben almacenar?, ¿en dónde se deben almacenar (algún archivo o es decisión propia)?**
2. **Cuándo se habla del comando FLUSH para borrar totalmente el caché de la aplicación ¿Cómo se ejecutaría el comando FLUSH, como si fuera un Método POST, GET o HEAD? ¿O cómo?**
3. **Explicarme un poco este numeral:**

*“Una vez reciba la petición de un cliente (p.ej., Browser, Terminal de consola, Postman, Su aplicación cliente implementada en el literal anterior), Se debe iniciar un nuevo socket cliente para comunicarse con el servidor web destino elegido, y enviar la petición a éste.”*

1. **Para el proxy + balanceador, ¿no es necesario utilizar el método POST? Ya que, si el cliente hace la petición POST, cómo se le haría el POST al servidor luego.**
2. **¿El “parsing” de que se habla, hace referencia a la interpretación de los datos recibidos para extraer la información importante?**
3. **¿De cuánto debe ser el TTL?**
4. **Cómo es en sí la ejecución, un ejemplo o algo que me haga entender mejor.**

*./httproxy <port> </path/log.log>*

**./httproxy:** es el ejecutable de la aplicación.

**port:** es el puerto en el cual se escucharán las peticiones por parte de los clientes. Para efectos de este proyecto debe ser el puerto 8080.

**/path/log.log:** representa la ruta y nombre del archivo que almacena el log.